

УДК 004.021

**ПРОЕКТИРОВАНИЕ API ДЛЯ ЧАТ-БОТА,  
РАЗРАБОТАННОГО ДЛЯ ПОИСКА ТОВАРА ВНУТРИ МАГАЗИНА****К.С. САМСОНОВ***(Представлено: Ю.Н. КРАВЧЕНКО)*

*В данной статье рассматриваются цели и принципы моделирования API для чат-бота*

**Введение.** Чат-бот – это скрипт на Вашем сервере, который получает уведомления о новых событиях из ВКонтакте и обрабатывает их. Например, определяет текстовую команду в сообщении от пользователя и присылает в ответ какое-нибудь изображение.

Для создания бота Вам потребуются:

- Сообщество, от имени которого Ваш бот будет общаться с пользователями ВКонтакте.
- Сервер, который будет принимать уведомления о событиях.
- Логика самого бота – скрипт, который определяет, как бот реагирует на то или иное событие.

В первую очередь Вам нужно продумать функциональность чат-бота. Составьте список возможных текстовых команд или событий, на которые бот должен реагировать, и соответствующие им ответные действия бота. Стоит помнить, что люди могут ошибаться, набирая команды, и присылать боту текст, который отличается от всех учтенных Вами вариантов – важно предусмотреть действие по умолчанию (можно в таком случае присылать пользователю список всех поддерживаемых команд).

**Основной раздел.** Для подключения чат-бота Вы можете использовать любое свое сообщество ВКонтакте – группу, встречу или публичную страницу.

Первым делом нужно указать, что в вашем сообществе будет работать бот. Для этого перейдите в «Управление сообществом» → «Сообщения» → «Настройки для бота» и включите пункт «Возможности ботов».

Сообщество – это точка входа для пользователей, которые будут общаться с Вашим ботом. Стоит позаботиться о том, чтобы оно выглядело привлекательно и содержало описание Вашего бота, иначе его действия могут стать сюрпризом для пользователей. Не забудьте включить сообщения в Вашем сообществе («Управление сообществом» → «Сообщения»), когда бот будет готов к использованию, чтобы ему можно было написать.

**1.1. Получение ключа доступа.** Ключ доступа потребуется Вам для получения обновлений (в Long Poll), а также для работы с API. Откройте раздел «Управление сообществом» («Управление страницей», если у Вас публичная страница), выберите вкладку «Работа с API» и нажмите «Создать ключ доступа» Вы можете создать несколько ключей с разными правами доступа. Ключи нельзя размещать публично – узнав его, третье лицо может обращаться к API ВКонтакте от имени Вашего сообщества. Если ключ был скомпрометирован, необходимо удалить его из списка – после этого он станет недействителен. Также Вы можете получить ключ доступа с помощью OAuth. Используйте схему авторизации Authorization Code Flow.

**1.2. Добавление ботов в беседы.** Чтобы пользователи смогли добавлять бота в беседы, необходимо включить эту возможность в настройках. Перейдите в «Управление сообществом» → «Сообщения» → «Настройки для бота» и поставьте галочку в пункте «Разрешать добавлять сообщество в беседы». После этого в сообществе появится кнопка «Пригласить в беседу», открывающая модальное окно со списком бесед. Сейчас у бота в беседе есть три уровня доступа:

Администратор

- Выдать его может только создатель беседы. Бот может:
- видеть все сообщения в беседе
- отправлять сообщения в беседу
- Получать объект беседы
- Получать участников беседы

```
public static function init($config)
{
    $capsule = new Capsule;
    $capsule->addConnection([
        'driver' => 'mysql',
        'host' => $con-
fig['db_host'],
```

```
        'database' => $con-  
fig['db_name'],  
        'username' => $config['db_us-  
er'],  
        'password' => $config['db_pass-  
word'],  
        'charset' => 'utf8mb4',  
        'collation' =>  
'utf8mb4_unicode_ci',  
        'prefix' => '',  
    ];  
};
```

**Заключение.** В данной статье были рассмотрены основные цели и принципы моделирования API, для веб-приложения. Спроектированы общая архитектура разработки чат-бота.